



Immersite fait plonger les habitants dans leur futur quartier

[FRANK NIEDERCORN \(HTTP://WWW.LESECHOS.FR/JOURNALISTES/INDEX.PHP?ID=23801\)](http://www.lesechos.fr/journalistes/index.php?id=23801) | Le 07/02 à 06:00

Et si on associait les habitants ou les riverains à la conception de leur futur quartier ? C'est l'enjeu d'Immersite, un outil mobile numérique de concertation conçu par Nobatek, un centre de ressources technologiques spécialisé dans le bâtiment. « *Les systèmes de réalité virtuelle sont spectaculaires, mais encore coûteux. Nous avons voulu un outil plus abordable* », explique Maxime Comminges, chef de projet. L'outil a été développé avec le logiciel Eddison, qui permet d'interagir avec des images 3D. Sur la table qui est devant lui, l'utilisateur déplace une figurine sur un plan. Et, comme s'il se promenait dans son futur quartier, les images de synthèse en 3D correspondant exactement à sa déambulation s'affichent sur l'écran. Utilisable en groupe et par n'importe qui, l'outil se veut également interactif en permettant de proposer des modifications. Immersite, qui est installé dans un conteneur spécialement aménagé, a été utilisé pour la réhabilitation d'une partie de la ville d'Ustaritz au Pays basque. Il va bientôt déménager à Bègles, à côté de Bordeaux, pour tenter de relancer l'aménagement d'un quartier arrêté il y a quelques années.

F. N.

(javascript::void(0);)